

# TORNEO Amatoriale BUSINESS CUP - AZIENDALE

## REGOLAMENTO UFFICIALE

### ART. 1 ORGANIZZAZIONE

La Società Policoro Academy Futsal con sede in Policoro organizza, con il patrocinio del Comitato Regionale Basilicata della Lega Nazionale Dilettanti, il Torneo AZIENDALE che si disputerà dal 25 Giugno al 16 Luglio 2026 in via Pirro Policoro presso la struttura del "BOLA".

### ART. 2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il torneo è riservato ai calciatori in possesso della tessera amatoriale FIGC, valida per la manifestazione di cui al presente regolamento. Nel caso di calciatori tesserati presso società affiliate FIGC il Comitato Organizzatore deve essere in possesso del regolare nulla-osta che sarà conservato agli atti del Comitato fino al termine della manifestazione. Non possono essere tesserati calciatori che non abbiano compiuto il 16° anno di età.

Pertanto tutti gli incontri del torneo saranno diretti nel rispetto della normativa FIGC – LND inerente all'attività amatoriale.

### ART. 3: ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei tesserati che intendono utilizzare nel corso del torneo.

Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi: nella distinta da presentare all'arbitro prima di ogni singola gara saranno indicati fino ad un massimo di **9** giocatori, **1** Manager, **2** dirigenti.

Ogni giocatore deve essere tassativamente tesserato FIGC per l'attività amatoriale e ricreativa (al costo di 6,00€), il vincolo di tesseramento per il presente Torneo sarà limitato alla durata della manifestazione e non pregiudicherà diverso ed eventuale vincolo contemporaneo dello stesso calciatore.

Possono essere tesserati tutti i soggetti essendo nella seguente posizione di tesseramento FIGC:

- Calciatori tesserati per Società Dilettanti (in tal caso sarà necessario ricevere specifico nulla osta, in forma scritta dalla Società dilettantistica di appartenenza)
- Calciatori non tesserati
- Calciatori svincolati

La squadra vincitrice della manifestazione riceverà in premio un pranzo di squadra e saranno premiati con coppe: primo, secondo, terzo posto, miglior giocatore e miglior portiere.

La quota di partecipazione di ciascuna squadra, fissata dalla società organizzatrice, sarà pari a € 250 (compresa anche di assicurazione). La somma dovrà essere corrisposta entro e non oltre le ore 19:00 del 15 giugno p.v.

Entro tale termine dovrà essere inviata tutta la documentazione debitamente compilata e sottoscritta allegata al presente comunicato.

#### **ART. 4: SQUADRE PARTECIPANTI**

Al torneo prenderanno parte un massimo di 8 squadre

Il calendario in base al numero delle squadre partecipanti verrà redatto successivamente al termine sopra indicato e sarà pubblicato con apposito comunicato

#### **ART. 5: FORMULA DEL TORNEO**

Il torneo si svolgerà con la seguente formula e modalità di qualificazione:

1. 2 Gironi all'italiana A e B, DA QUATTRO SQUADRE con gare di sola andata per la prima fase.
2. CLASSIFICA E QUALIFICAZIONE ALLA FASE SUCCESSIVA

Verranno assegnati:

- 3 punti alla squadra che vincerà nei tempi regolamentari;
- 2 punti alla squadra che vincerà ai rigori;
- 1 punto alla squadra che perderà nei tempi regolamentari o ai rigori.

Accedono TUTTE ai quarti di finale le quattro squadre in ordine di punteggio nel proprio girone, scontrandosi in maniera alternata tra gironi:

Quarto 1 - 1° A vs 3° B

Quarto 2 - 2° B vs 4° A

Quarto 3 - 1° B VS 3°A

Quarto 4 - 2° A vs 4° B

Di seguito semifinali:

Semifinale A - Vincente quarto 1 vs vincente quarto 2

Semifinale B - Vincente quarto 3 vs vincente quarto 4

e finali:

Finale 3° 4° Posto perdente semifinale A vs perdente semifinale B

Finale 1° 2° Posto vincente semifinale A vs Vincente semifinale B

Saranno considerati ai fini della redazione delle classifiche:

- Maggior numero di punti conquistati;
- Migliore differenza reti generale;
- Maggior numero di goal realizzati;
- Sorteggio

3. Finali con incontro unico.

4. Regole in generale del Futsal con alcune variazioni:
5. I tempi di gioco saranno i seguenti:
  - 2 tempi da 25 minuti non effettivi ciascuno con 3 minuti di intervallo tra un tempo e l'altro;
6. Ciascuna partita non potrà finire in parità:
  - In caso di parità al termine dei tempi regolamentari verrà disputato un tempo supplementare di 3 minuti effettivi. In caso di ulteriore parità si procederà ai calci di rigore (si batteranno 3 rigori per parte in caso di parità si andrà ad oltranza); i calci di rigore potranno essere battuti da tutti i giocatori in distinta. Entrambe le squadre dovranno avere lo stesso numero di giocatori utili per tirare i rigori. Nel caso una squadra avesse un numero superiore di giocatori in distinta per la partita in questione, dovranno essere comunicati i giocatori che non parteciperanno ai calci di rigore in numero tale che il numero di giocatori scelti per calciare gli stessi rigori sia pari al numero di giocatori presenti nella distinta della squadra avversaria.
7. In ciascuna partita, ogni squadra è costituita da 5 giocatori, compreso il portiere; la panchina è costituita da massimo 4 giocatori per un totale di 9 giocatori + Manager e 2 dirigenti.
8. Il numero delle sostituzioni è illimitato. Il giocatore subentrante dovrà attendere che il giocatore sostituito esca dal campo prima di entrare sul terreno di gioco (il cambio si completerà con il passaggio della casacca indossata dal calciatore proveniente dalla panchina e nella porzione di campo prestabilita).
9. Ogni squadra per ogni partita ha una possibilità gratuita di tirare un rigore "Presidenziale".
10. Ogni squadra per ogni partita ha una possibilità gratuita di fare valere doppio un gol realizzato da un calciatore "Leader" indicato con la fascia indossata per 5 minuti a partita".
11. Il portiere ha la possibilità di prendere il pallone con le mani su un retropassaggio intenzionale di piede da parte di un giocatore della propria squadra una sola volta nel corso della stessa azione o comunque dopo che il pallone è stato toccato da un avversario. In caso di infrazione verrà assegnato un calcio di punizione alla squadra avversaria dalla linea di metà campo.
12. Le rimesse laterali possono essere battute con i piedi entro 4 secondi da quando il giocatore ha preso possesso del pallone.

13. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale. Se la rimessa dalla linea laterale è effettuata direttamente verso una porta e il pallone oltrepassa la linea immaginaria di porta senza toccare un giocatore:
  - sarà accordato un calcio d'angolo alla squadra avversaria, se il pallone entra direttamente nella propria porta;
  - sarà accordata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria, se il pallone entra direttamente nella porta avversaria.
14. Il calcio d'angolo deve essere battuto con i piedi entro 4 secondi da quando il giocatore ha preso possesso del pallone.
15. Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo.
16. Il Portiere ha 4 secondi di tempo per rimettere in gioco il pallone da rimessa dal fondo o comunque quando ne ha il possesso all'interno della propria area di rigore.
17. Un giocatore o un giocatore di riserva deve essere ammonito con il cartellino giallo se commette una delle seguenti infrazioni:
  - si rende colpevole di comportamento antisportivo;
  - manifesta dissenso con parole o gesti;
  - trasgredisce ripetutamente le Regole del Gioco;
  - non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio inizio, un calcio d'angolo, una rimessa laterale, un calcio di punizione o una rimessa dal fondo;
  - entra o rientra nel rettangolo di gioco senza il permesso degli arbitri o infrange la procedura della sostituzione;
  - abbandona deliberatamente il rettangolo senza il permesso degli arbitri.
18. Un giocatore o un giocatore di riserva deve essere espulso con il cartellino rosso se commette una delle seguenti infrazioni:
  - si rende colpevole di un grave fallo di gioco;
  - si rende colpevole di condotta violenta;
  - sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona;
  - priva la squadra avversaria di una rete o di una evidente opportunità di segnare una rete, toccando deliberatamente il pallone con le mani (con l'eccezione del portiere all'interno della propria area di rigore);
  - priva di un evidente opportunità di segnare una rete un avversario che si dirige verso la porta opposta, mediante un fallo punibile con un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore;
  - usa un linguaggio offensivo, ingiurioso o minaccioso e/o fa lo stesso con dei gesti;
  - riceve una seconda ammonizione nella stessa gara.
19. Un giocatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti e dovrà lasciare le vicinanze del terreno di gioco.
20. Un altro giocatore può sostituire il suo compagno di squadra che è stato espulso, dopo 2 minuti e può entrare sul terreno di gioco una volta avuta l'autorizzazione dagli arbitri.

21. Un tackle che mette a repentaglio l'integrità fisica di un avversario deve essere sanzionato come un grave fallo di gioco.
22. Ogni atto di simulazione sul terreno di gioco inteso a ingannare gli arbitri deve essere sanzionato come comportamento antisportivo.
23. Un giocatore verrà squalificato per la gara successiva al raggiungimento della terza ammonizione in gare differenti.
24. Le ammonizioni verranno azzerate a partire dalle fasi finali (qualora un giocatore dovesse raggiungere le tre ammonizioni nella terza gara del girone eliminatorio non potrà giocare la prima partita della fase finale).
25. Un giocatore espulso non potrà partecipare alla gara successiva.
26. Per tutte le altre regole non specificate nel presente, si rimanda al regolamento ufficiale del futsal.

#### **ART. 6: ARBITRAGGIO GARE**

Tutte le gare saranno arbitrate da dirigenti/allenatori della Policoro Academy Futsal o autoarbitraggio.

#### **ART. 7: DISCIPLINA DEL TORNEO**

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Periferica di competenza.

Il Giudice Sportivo delibererà inoltre anche in caso di squalifiche che superino la durata del torneo.

#### **ART. 8: RECLAMI**

Eventuali reclami dovranno essere presentati al Comitato del Torneo entro 48 ore dalla fine della gara.

#### **ART. 9: NORME GENERALI**

Per quanto non previsto nel presente Regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali, in quanto compatibili, relative alla stagione in corso.