



TORNEO #GRASSROOTS CHALLENGE

CATEGORIA PULCINI

PREMESSA

L'attività, riservata alla categoria Pulcini, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le Società appartenenti almeno al 2° livello di Qualità.

Le Società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture e attrezzature.

La mancata partecipazione alle previste manifestazioni comporta parere negativo per la conferma del riconoscimento della Società nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili.

I giovani calciatori coinvolti avranno la possibilità di confrontarsi attraverso la modalità di gioco 7vs7, modello di riferimento per la categoria Pulcini, con la formula del raggruppamento con 3 o 4 squadre, e coerentemente, con le Modalità di Gioco previste per questa categoria, sarà abbinata alle Proposte Pre Gara, con situazioni di gioco 4c4 e 3c3, che coinvolgeranno i giocatori in fase offensiva e/o difensiva.



REGOLAMENTO TECNICO

Art. 1 - Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno le seguenti:

Lunghezza: 50 mt.

Larghezza: 35 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore deve avere i seguenti valori:

Lunghezza: 11 mt.

Larghezza: 22 mt.

A seconda delle necessità, il campo di gioco potrà essere tracciato orientando il campo trasversalmente al campo da calcio regolamentare, utilizzando una sola metà del campo a 11. Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: **4-5 x 2 metri**.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 - Modalità di svolgimento e durata della gara

Nelle fasi previste le Società saranno suddivise in raggruppamenti da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro nell'arco di una sola giornata.

Le Squadre si confronteranno in Gare 7 contro 7 e nelle Situazioni di Gioco 3c3 e 4c4 (Vedi Regolamento Gioco Tecnico allegato).

A seconda del numero di gare disputate nella medesima giornata, la durata delle gare è così prevista:

- Nel caso si disputino 2 gare al giorno (es. raggruppamenti a 3 squadre): 2 tempi da 15 minuti ciascuna
- Nel caso si disputino 3 gare al giorno (es. raggruppamenti a 4 squadre): 2 tempi da 10 minuti ciascuna

Nelle gare non è prevista l'applicazione del fuorigioco.

Distanza barriera: 7 metri

Calcio di rigore: 7 metri.

La pressione sul retropassaggio al Portiere' è consentita dopo i 6 secondi di possesso palla oppure fuori dall'area di rigore



La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con i piedi, palla a terra e ferma, all'interno dell'area di rigore come da regolamento del gioco calcio.

Art. 4 - Sostituzione dei giocatori

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero.

Art. 5 - Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse. La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi **C** e **D**. Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS.

A. ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei due tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

COMBINAZIONE RISULTATI	PUNTEGGIO GARA
Pareggio in tutti e due i tempi della gara	1-1
Un tempo in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre	2-1
Vittoria stessa squadra in entrambi i tempi	2-0
Una vittoria a testa nei due tempi	1-1

B. ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GRASSROOTS CHALLENGE"

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida delle "SITUAZIONI DI GIOCO", verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità



- Nella 1^a parte dell'incontro tra le due società coinvolte nella partita si sommano i goal realizzati da ogni squadra durante le fasi offensive delle due situazioni di gioco 3c3 e 4c4. La squadra che ha quindi totalizzato il maggior numero di goal complessivi, realizza un punto valido per l'incontro. Il punto dei giochi si somma ai risultati dei 2 tempi della partita 7 contro 7
- In caso di parità nel numero di reti realizzate dalle due squadre, vengono sommati il numero di gol nelle porticine e di passaggi con l'inserimento totalizzati nella prima parte e a risultare vincitrice sarà la squadra con il maggior punteggio acquisito.
- In caso di ulteriore parità nel punteggio si assegna un punto ad ognuna delle due squadre.

C. ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO"

Il risultato complessivo dell'INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e delle Situazioni di Gioco, determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 2 tempi di gioco)
2. Punteggio Tecnico della sfida "Grassroots Challenge"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
4. Miglior Punteggio complessivo ottenuto nel "Grassroots Challenge"
5. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
6. Sorteggio

La graduatoria Fair Play verrà considerata utile per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1, 2, 3 e 4 dei criteri sopra citati.

Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classificata, si procederà come previsto al punto

6



D. ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “**BONUS**” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

REQUISITI PUNTEGGIO BONUS	PUNTEGGIO BONUS
Squadra Pulcini con almeno 14 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Pulcini con almeno 12 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine	1 per ciascuna gara

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Gioco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 2025/26 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell’attività di base.